

Informations pratiques

Détails du stage

De 09h00 à 12h30 et de 13h30 à 16h00
Du 06 au 10 juillet 2026

- Dessin & peinture
- Illustration & bande-dessinée
- Impression & reliure
- Vidéo -animation 2D

Un stage au choix parmi les quatre proposés :
5 jours/30 heures — 150 euros — 8 participants minimum par atelier

- Amener le petit matériel selon le stage choisi (Précisé ultérieurement)
- Le déjeuner sera tiré du sac

Possibilité de logement à proximité de l'école

Se renseigner auprès de la Maison De l'Étudiant 03 29 64 14 40

L'ÉSAL Épinal est partenaire du Pass Culture.

Vous souhaitez vous inscrire ou utiliser votre Pass Culture ?

Contactez le service documentation :

Par mail : cesther@esalorraine.fr

Par téléphone : 03 29 68 26 27

Procédure pour l'inscription

Pour vous inscrire, contactez le service documentation :

Par mail : cesther@esalorraine.fr

Par téléphone : 03 29 68 26 27

École Supérieure d'Art de Lorraine — Pôle arts plastiques Épinal
15 rue des jardiniers
88000 Épinal

03 29 68 50 66
epinal@esalorraine.fr

ÉTÉ
2026
12-25 ANS

Stage de pratique artistique

06 - 10 juillet 2026

Dessin & peinture

•

Illustration & BD

•

Vidéo-animation 2D

•

Édition & sérigraphie

ÉSAL —
Pôle arts plastiques
— site d'Épinal

L'École Supérieure d'Art de Lorraine site d'Épinal, intégrée à la Communauté d'Agglomération d'Épinal, vous ouvre grand ses portes pour des ateliers d'été.

Ce site, qui accueille toute l'année des étudiants, a une couleur toute particulière. De la bâtisse du 19ème siècle au jardin, en passant par la bibliothèque et les différents ateliers, c'est un espace de recherche, d'exploration et de création, qui ne manque ni de charme, ni de magie : magie des histoires qui s'inventent, magie des rencontres, magie des écritures qui naissent et s'inscrivent sous diverses formes.

Ces ateliers d'été, animés par d'anciennes diplômées de l'école, gardent l'esprit du lieu, dans cette envie de transmettre le plaisir de construire et d'être ensemble.



Découvrez l'image et la narration à travers un atelier de...

Exprime toi en couleurs

Dessin & peinture

12 participants / à partir de 12 ans

Exprime tes idées à travers le dessin et la peinture ! À partir de thèmes personnels ou collectifs, explore l'illustration, la composition, les contrastes et les grands formats. L'atelier invite à interpréter librement, raconter en images, et expérimenter les techniques selon ton langage graphique. Une restitution collective avec accrochage des productions clôturera l'atelier.

Matériel à prévoir : matériel de dessin et peinture, vêtements adaptés.

Crée, imprime, relie !

Impression & reliure

8 participants / à partir de 16 ans

Découvre la magie de l'impression artisanale en réalisant une image originale en plusieurs couleurs. Tu apprendras à composer une illustration par le dessin, le découpage ou d'autres techniques, à préparer ton projet pour l'imprimer en risographie ou en sérigraphie, puis à relier tes pages pour créer ton carnet. Ces techniques d'impression utilisent des pochoirs et des passages couleur pour obtenir des tirages uniques. Chaque participant repart avec ses créations imprimées et reliées. L'atelier se termine par un moment convivial pour partager vos réalisations.

Matériel à prévoir : matériel de dessin, vêtements adaptés.

Dessine ton univers en BD

Illustration & bande-dessinée

12 participants / à partir de 12 ans

Apprends à raconter une histoire en images : crée des personnages, joue avec les cadrages, construis ton univers. Explore les bases de la narration visuelle : rythme, séquences, dialogues. Tu expérimenteras le découpage en cases, la mise en page et les transitions pour donner vie à ton récit. En 5 jours, réalise ta propre bande dessinée reliée et découvre les créations des autres dans un moment convivial de partage.

Matériel à prévoir : papier A3 cartonné, bloc A3 blanc, matériel de dessin, colle, ciseaux, fil et aiguilles.

Réalise ton film animé

Vidéo-animation 2D

8 participants / à partir de 16 ans

Découvre les bases de l'animation en créant une courte scène inspirée d'une œuvre. Pendant 5 jours, tu expérimenteras différentes techniques : dessin animé image par image, stop-motion avec objets ou papiers découpés, et animation numérique sur tablette ou ordinateur. L'animation consiste à créer l'illusion du mouvement en faisant défiler une suite d'images légèrement différentes. Tu apprendras à construire une séquence, à synchroniser le son, et à donner vie à tes idées visuelles. Une séance de visionnage collective clôturera l'atelier, pour découvrir les créations de chacun.

Matériel à prévoir : crayons, peinture, fusain, feutres, ciseaux, colle.